Zadanie

Na podstawie podanej tabeli uzupełnij brakujące nazwy elementów podstawy programowej, takich jak:
- jednostki efektów kształcenia,
- efekty kształcenia.

Dla wszystkich pozycji w tabeli określ również numery kryteriów weryfikacji.
Następnie oceń, czy dany efekt kształcenia, zgodnie z przypisanymi kryteriami weryfikacji, można sprawdzić za pomocą zadania praktycznego.
Wybierz jeden efekt kształcenia wraz z odpowiadającym mu kryterium weryfikacji. Zaproponuj przykładowe polecenie zadania praktycznego, które umożliwi sprawdzenie wybranego kryterium weryfikacji.

Fundusze Europejskie
dla Rozwoju Społecznego

Dofinansowane przez
Unię Europejską

AUD.11. Realizacja produkcji filmowej techniką animacji

Lp.	Nazwa jednostki efektów kształcenia	Nazwa efektu kształcenia	Nazwa kryterium weryfikacji	Numer kryterium weryfikacji np. 2.1.2	Czy da się sprawdzić zadaniem praktycznym? TAK/NIE	Przykładowe polecenie/opis fragmentu zadania praktycznego
1.			opisuje podstawowe trendy rozwoju rynku animacji filmowej			
2.			opisuje podstawowy sprzęt techniczny niezbędny do produkcji filmu animowanego, także w produkcji animacji poklatkowej, w tym lalkowej			

3.			opracowuje layout projektu animowanego 2D			
4.			modeluje obiekty 3D			
5.			wymienia i opisuje sposoby mocowania lalki na planie filmowym			